

Số: 34 /BHXH-CD  
V/v thực hiện chế độ tai nạn lao động.

Thừa Thiên Huế, ngày 15 tháng 01 năm 2013

Kính gửi: Các cơ quan, đơn vị đóng trên địa bàn tỉnh Thừa Thiên Huế

Thực hiện Thông tư liên tịch số 12/2012/TTLT-BLĐTBXH-BYT ngày 21/05/2012 của Bộ Lao động Thương Binh và Xã hội – Bộ Y Tế về việc hướng dẫn khai báo, điều tra, thống kê và báo cáo tai nạn lao động. Trong thời gian qua, hầu hết các đơn vị sử dụng lao động đã thực hiện tốt. Tuy nhiên, vẫn còn một số đơn vị chưa thực hiện đúng và đầy đủ theo hướng dẫn của Thông tư nêu trên.

Để đảm bảo quyền lợi cho người lao động khi bị tai nạn lao động, Bảo hiểm xã hội tỉnh Thừa Thiên Huế đề nghị các đơn vị sử dụng lao động thực hiện:

1. Khai báo, điều tra, thống kê và báo cáo tai nạn lao động theo hướng dẫn tại Thông tư liên tịch số 12/2012/TTLT-BLĐTBXH-BYT ngày 21/05/2012 của Bộ Lao động Thương Binh và Xã hội – Bộ Y Tế.

2. Đơn vị sử dụng lao động cần lưu ý tại khoản 7 Điều 13 Thông tư liên tịch số 12/2012/TTLT-BLĐTBXH-BYT ngày 21/05/2012 của Bộ Lao động Thương Binh và Xã hội – Bộ Y Tế quy định trong thời hạn 3 ngày làm việc kể từ ngày hoàn thành việc lập Biên bản cuộc họp công bố Biên bản điều tra tai nạn lao động. Đoàn điều tra tai nạn lao động cấp cơ sở gửi (trực tiếp hoặc qua đường bưu điện) Biên bản điều tra tai nạn lao động và Biên bản cuộc họp công bố biên bản điều tra tai nạn lao động đến cơ quan Bảo hiểm xã hội tỉnh, nơi cơ sở có người bị nạn đặt trụ sở chính để giải quyết chế độ tai nạn lao động cho người lao động theo quy định của pháp luật.

Bảo hiểm xã hội tỉnh Thừa Thiên Huế đề nghị các cơ quan, đơn vị thực hiện đúng theo hướng dẫn tại Thông tư liên tịch số 12/2012/TTLT-BLĐTBXH-BYT.

Trong quá trình thực hiện, nếu có vướng mắc đề nghị liên hệ với Bảo hiểm xã hội tỉnh Thừa Thiên Huế (thông qua Phòng Chế độ Bảo hiểm xã hội, Số điện thoại: 0543.820062 để được hướng dẫn và giải đáp)/.

**Nơi nhận:**

- Như trên;
- Giám đốc; PGĐ (báo cáo);
- Sở LĐTB&XH;
- P.TN&QLHS;
- Trang TTĐT;
- Lưu: VT, CDBHXH;

**GIÁM ĐỐC**

**(Đã ký)**

**Võ Khánh Bình**